# Estructura de directorios y archivos

A nivel global, el simulador utiliza tres directorios: conf.d, logs y sim (Figura 1). El primero se relaciona con la configuración global del simulador. Los detalles de este archivo se detallan más adelante. El segundo directorio almacena el archivo registro del simulador demps.log. El tercer directorio, sim, contiene los archivos de configuración y de salida del proceso de simulación.



Figura 1

# Procedimiento de instalación

Para obtener la estructura de directorios básica, se puede clonar el repositorio demps-prod: y luego ingresar al directorio creado:

$ git clone https://github.com/gabriel-astudillo/demps-prod.git

$ cd demps-prod

# Inicio y parada de la imagen docker del simulador

Para iniciar y detener la imagen docker del simulador, se debe utilizar docker compose.

Iniciar: docker compose up -d

Detener: docker compose down

# Ejecutar simulación de prueba

Para realizar una simulación de prueba, cuyos parámetros están definifidos en el archivo valdivia-test.config, se debe ejecutar el simulador demps dentro del contenedor iniciado. Este simulador está asociado al servicio simulator definido en el archivo docker-compose.yml.

$ docker compose exec simulator \

demps --config /sim/ vdm-pob-vergara.config --outdir /sim/output/vdm-pob-vergara

[...salida del simulador...]

$

## Comprobar la simulación de prueba

El archivo de configuración vdm-pob-vergara.config establece que el directorio donde se almacenan los archivos de salida de la simulación es output/vdm-pob-vergara/. Debe revisar si ese directorio existe y contiene los siguientes directorios y archivos.

$ ls -l output

drwxr-xr-x 5 user wheel 4096 Oct 28 11:13 vdm-pob-vergara

$ ls -l output/vdm-pob-vergara

drwxr-xr-x 2 user wheel 20480 Oct 28 11:13 agents

-rw-r--r-- 1 user wheel 289 Oct 28 11:13 animacion.config.json

-rw-r--r-- 1 user wheel 9538 Oct 28 11:13 animacion.html

drwxr-xr-x 2 user wheel 4096 Oct 28 11:13 input

drwxr-xr-x 2 user wheel 4096 Oct 28 11:13 stats

El archivo de configuración vdm-pob-vergara.config también establece que el tiempo a simular son 3600 segundos y los reportes de posición de los agentes son cada 10 segundos. Estos se almacenan en el directorio agents. Se debe comprobar que existen esos archivos.

$ ls output/vdm-pob-vergara /agents | sort

0000000000.txt

0000000010.txt

0000000020.txt

0000000030.txt

...

0000003570.txt

0000003580.txt

0000003590.txt

0000003600.txt

Adicionalmente, puede comprobar que el contenido de los archivos contiene datos geográficos.

$ head -3 output/valdivia-test/agents/0000000000.txt

0 -39.82078417 -73.24946709 0 0 1 0.00000000 0.00000000 0.00000000 [...]

1 -39.82154805 -73.24957002 0 0 1 0.00000000 0.00000000 0.00000000 [...]

2 -39.81928000 -73.24770908 0 0 1 0.00000000 0.00000000 0.00000000 [...]